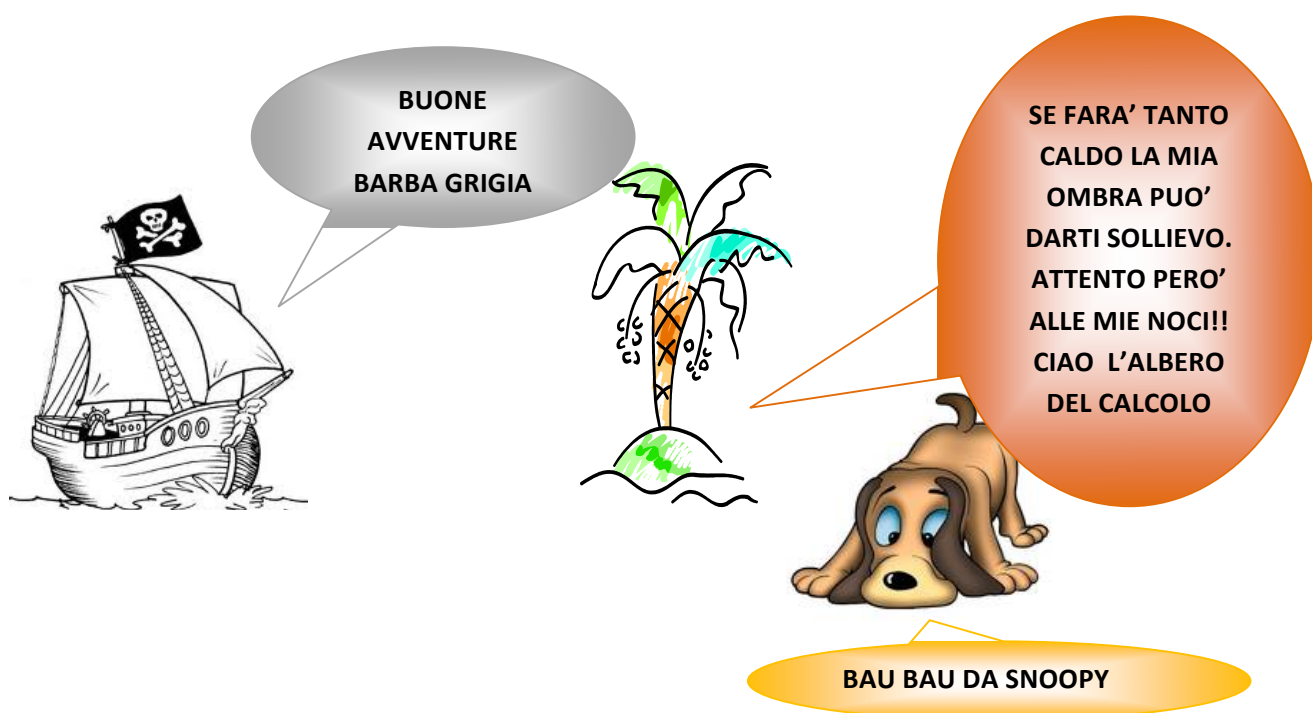


Sergio Vallortigara

Quaderno delle vacanze di classe prima

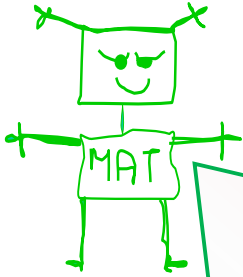


W LE VACANZE



Sono _____

La mia classe è la prima ____ della Scuola _____



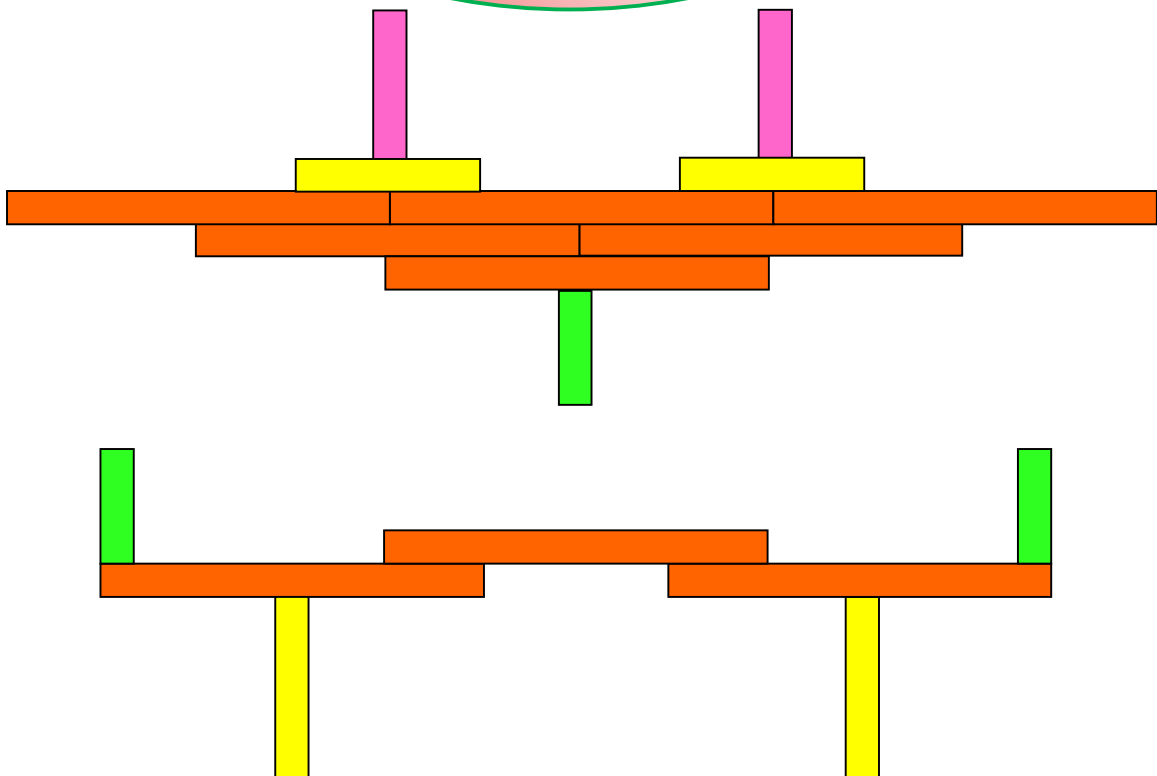
FINALMENTE SEI IN VACANZA!
NON DIMENTICARTI DI NOI!

OGNI TANTO VIENI A TROVARCI COSI' CI
TENIAMO IN ALLENAMENTO PER AFFRONTARE
ASSIEME UNA FAVOLOSA SECONDA CLASSE.

GIOCA SPESSO CON I REGOLI E DIVERTITI
A PROGETTARE ED ESEGUIRE DELLE COSTRUZIONI
SEMPRE PIU' BELLE E DIFFICILI COME LE DUE QUI
SOTTO.

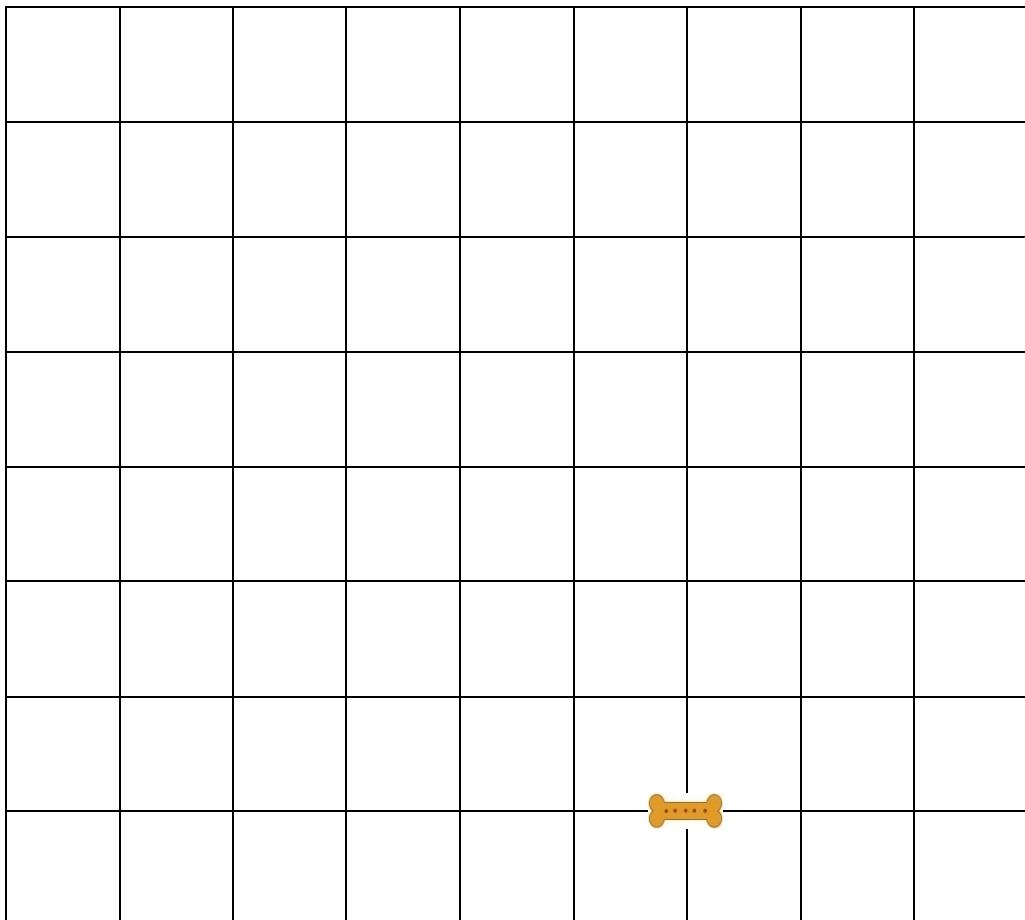
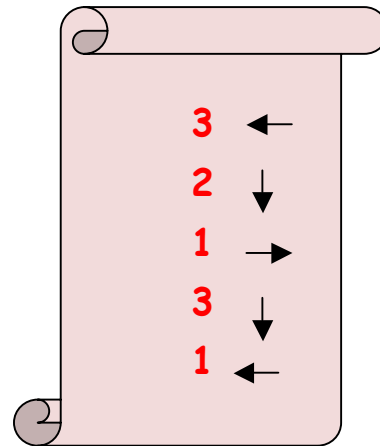
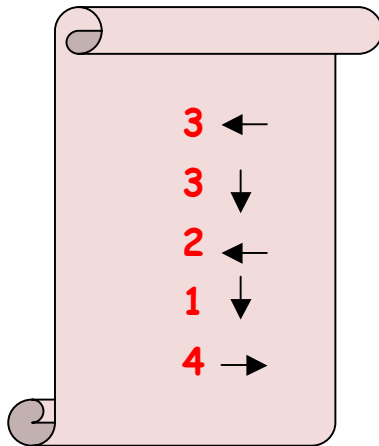
CIAO PICCOLO MATEMATICO BUONE VACANZE
TI ASPETTO IN SECONDA.

MAT



Il gioco di Snoopy

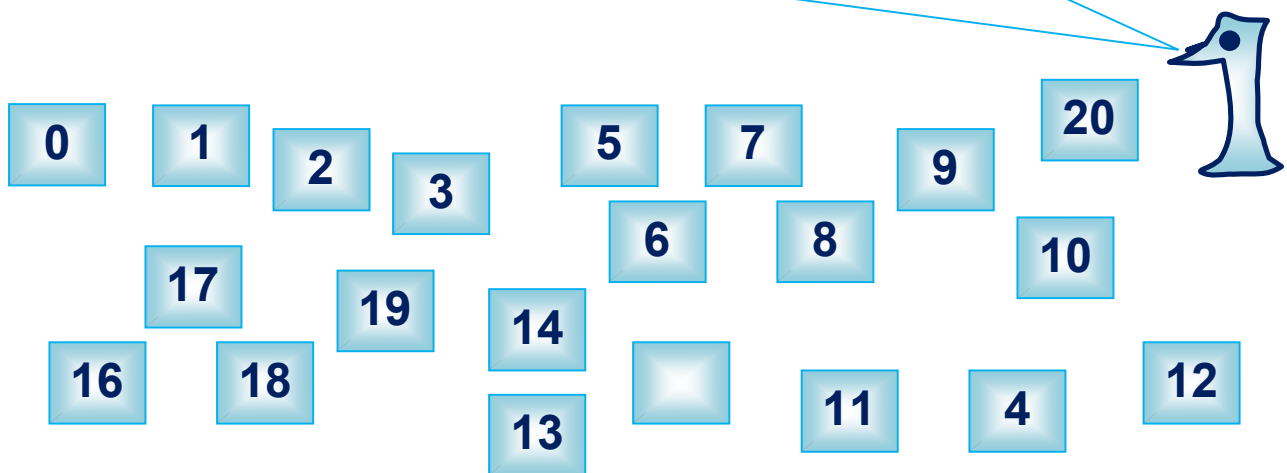
QUALE SARA' LA MAPPA
GIUSTA?



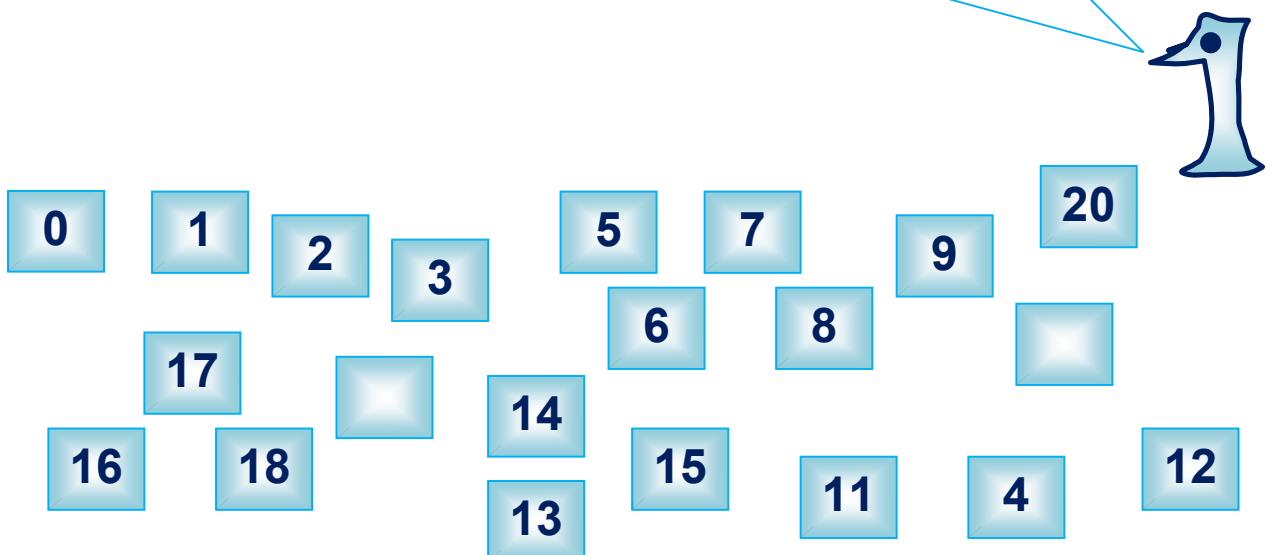
Il gioco del numero 1

CIAO SONO **1** E MI PIACE GIOCARE CON I NUMERI METTENDO ALLA PROVA I BAMBINI IN GAMBA COME TE.

OSSERVA BENE QUESTI CARTELLINI CON I NUMERI DALLO 0 AL 20. SONO IN DISORDINE E IN UN CARTELLINO E' STATO CANCELLATO IL NUMERO SCRIVILO TU.



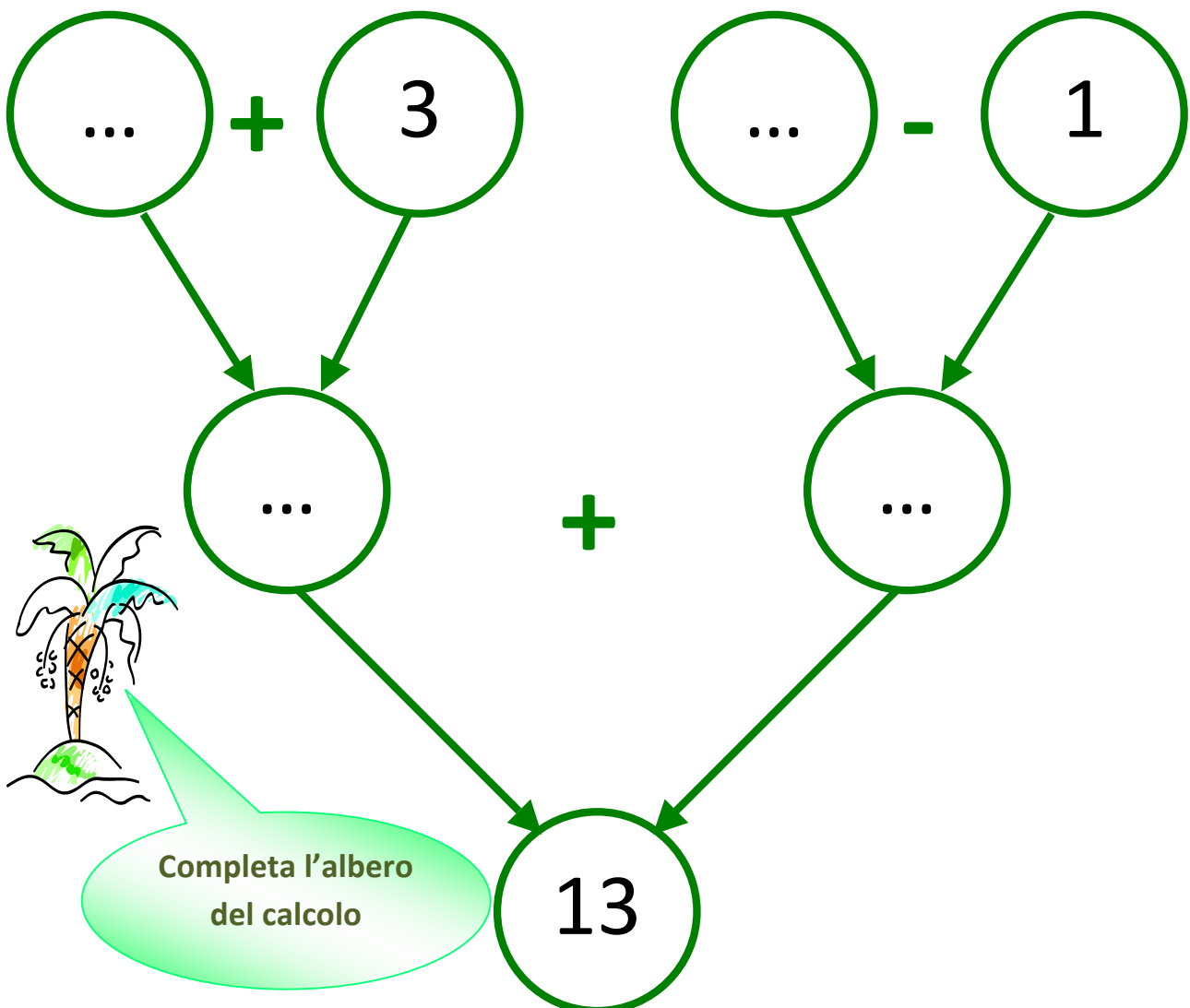
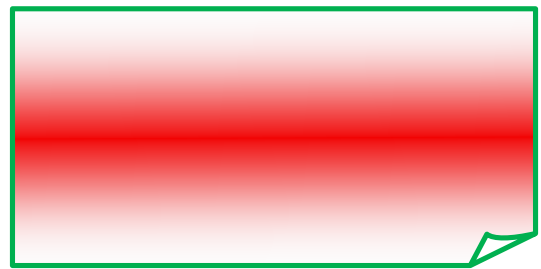
IN QUESTI CARTELLINI MANCANO DUE NUMERI!
SCRIVILI TU



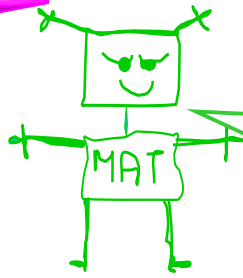
L'albero del calcolo

Devi sapere che io ho 6 noci,
Cita ne ha 2 meno di me e Bit
ha 1 noce meno di Cita.

Disegna nel foglietto le noci
che ha Bit l'amica di Cita.



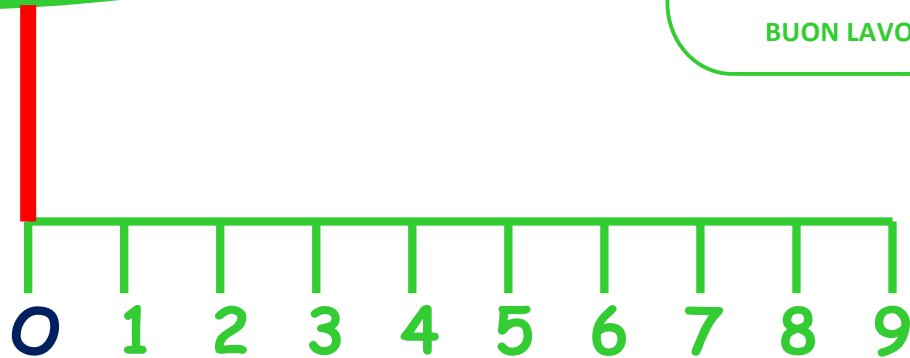
Il gioco di MAT



CIAO HO VOGLIA DI
GIOCARRE CON TE!

PARTI DA DOVE VUOI MA
ATTENTO A NON FARMI
ANDARE OLTRE
LA LINEA ROSSA
Ok?

BUON LAVORO.



$P_{ARTENZA} \dots (+ 3 + 2 - 3) \dots A_{RRIVO}$

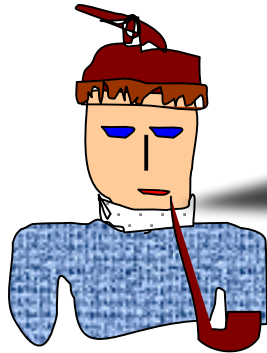
$P_{ARTENZA} \dots (+ 3 - 4 + 2) \dots A_{RRIVO}$

$P_{ARTENZA} \dots (+ 2 - 4 + 2) \dots A_{RRIVO}$

$P_{ARTENZA} \dots (+ 1 - 4 - 3) \dots A_{RRIVO}$

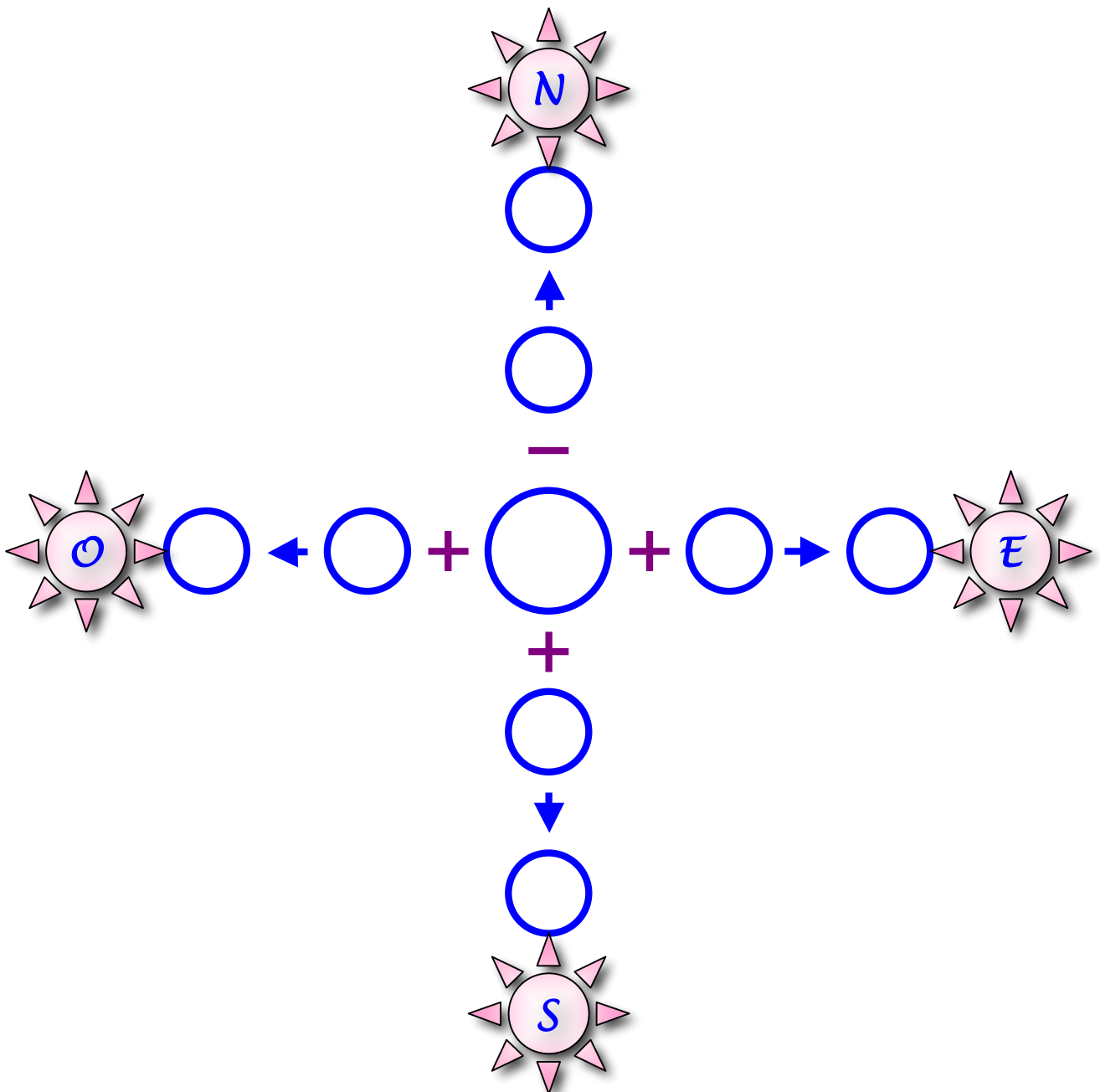
$P_{ARTENZA} \dots (+ 2 - 5 - 3) \dots A_{RRIVO}$

La bussola di capitan NESO



QUESTA E' COMPLETAMENTE
VUOTA NON DOVREBBE
ESSERE DIFFICILE!

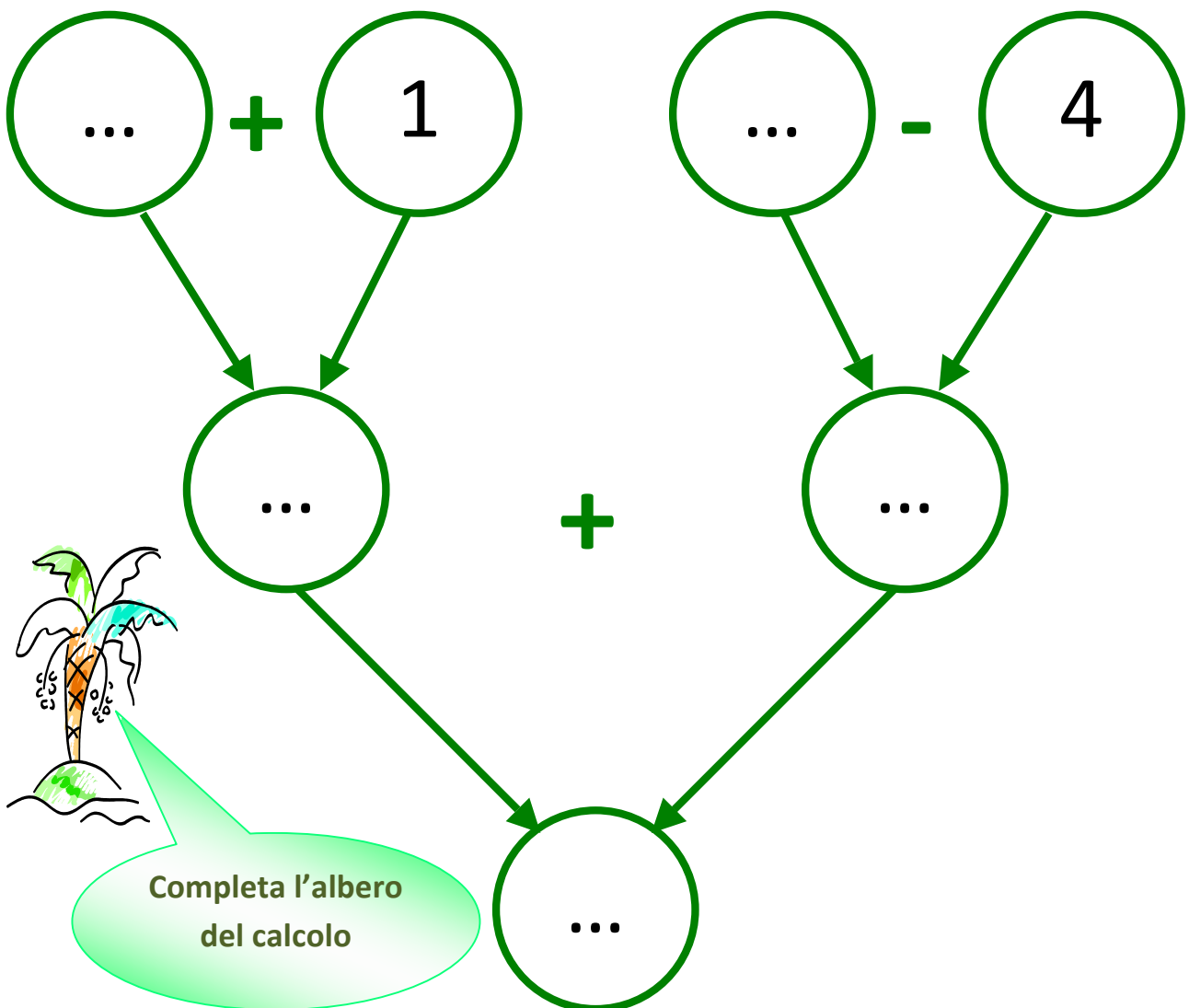
NESO



L'albero del calcolo

Devi sapere che ora ho 2 noci
prima che arrivasse Cita ne
avevo 13.

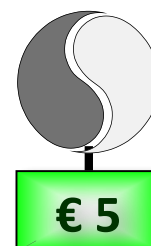
Disegna nel foglietto le noci
che ha preso Cita.



Completa l'albero
del calcolo

La vetrina di Giulia

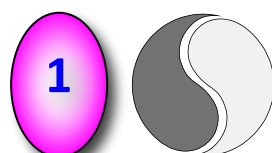
CIAO VUOI GIOCARE CON ME?
AIUTAMI A PAGARE ALLA CASSA I
DUE GIOCATTOLI CHE HO SCELTO.



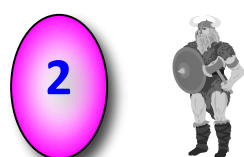
Giulia possiede

€ 19

e fa 2 acquisti



19 - ... resto € ...

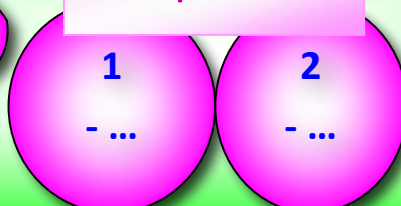


... - ... resto € ...

Descrizione degli acquisti:



spesa



Gli acquisti di nonno Abelardo

Ciao aiutami in questo acquisto da € 13 perché alla mia età non vedo bene le monetine e rischio di sbagliare.

Grazie Abelardo

Nonno Abelardo acquista

che costa

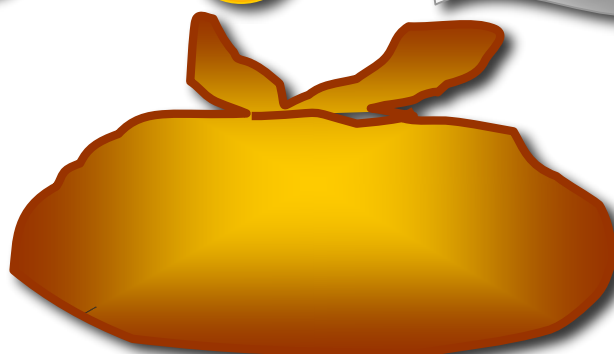
€ 13

Nel portamonete ha monete da:

€1

€2

€ 5



Disegna le monete che nonno Abelardo dà alla cassiera?

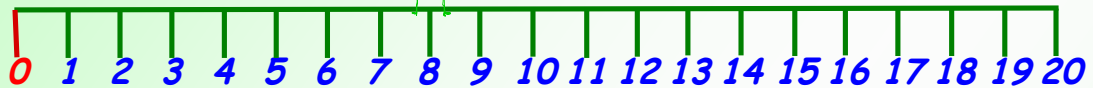
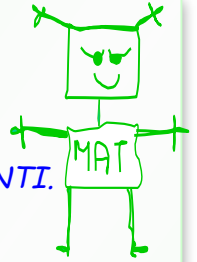
CASSA



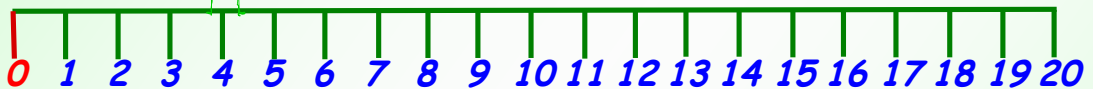
La linea del venti di MAT

SCRIVI DOVE ARRIVO

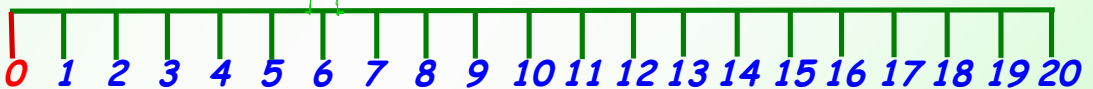
SE MI TROVO SOPRA IL NUMERO 8 E FACCIO 7 PASSI IN AVANTI.
DOVE ARRIVO?



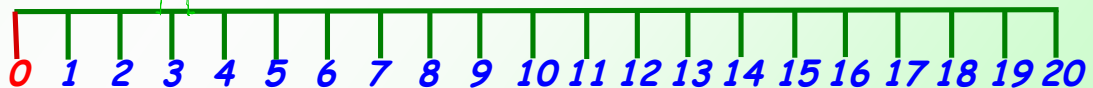
SE MI TROVO SOPRA IL NUMERO 4 E FACCIO 9 PASSI IN AVANTI.
DOVE ARRIVO?



SE MI TROVO SOPRA IL NUMERO 6 E FACCIO 9 PASSI IN AVANTI.
DOVE ARRIVO?

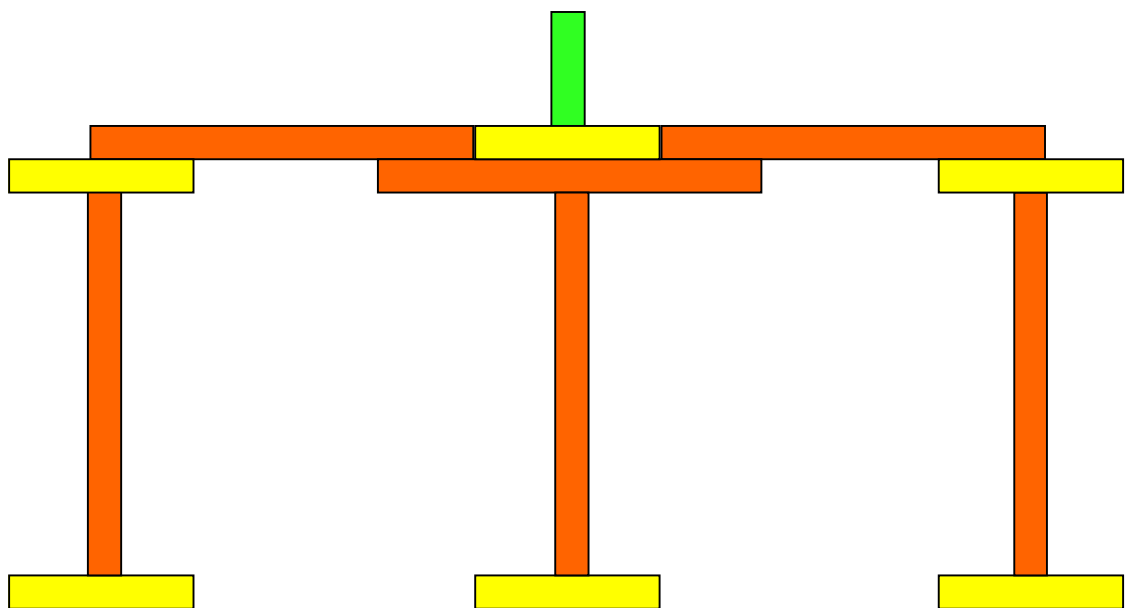
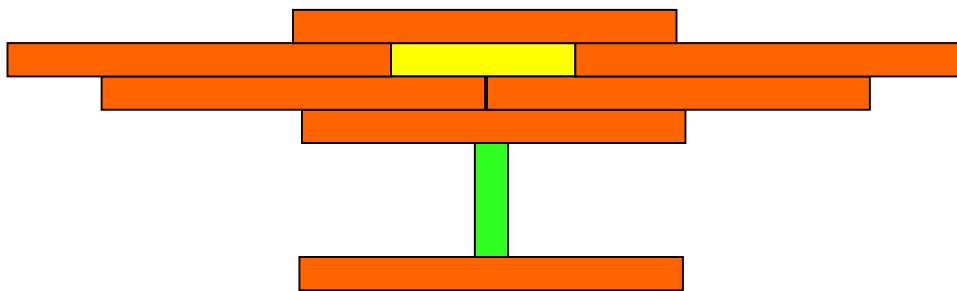
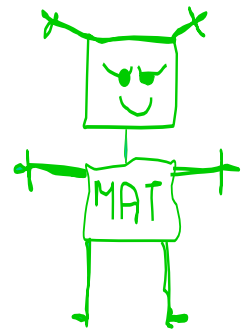


SE MI TROVO SOPRA IL NUMERO 3 E FACCIO 7 PASSI IN AVANTI.
DOVE ARRIVO?



Gioco di costruzione con i regoli

FAI UNA BELLA COSTRUZIONE CON I REGOLI SOPRA IL TAVOLO
OPPURE COPIA QUESTE DUE COSTRUZIONI.



Le storie matematiche

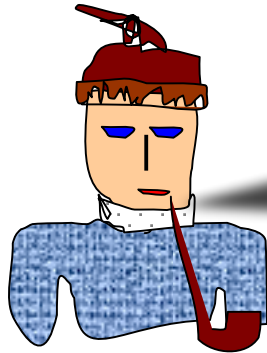


OSSERVA L'ESPRESSIONE TROVA IL RISULTATO E POI
COMPLETA LA STORIA.

CIAO!

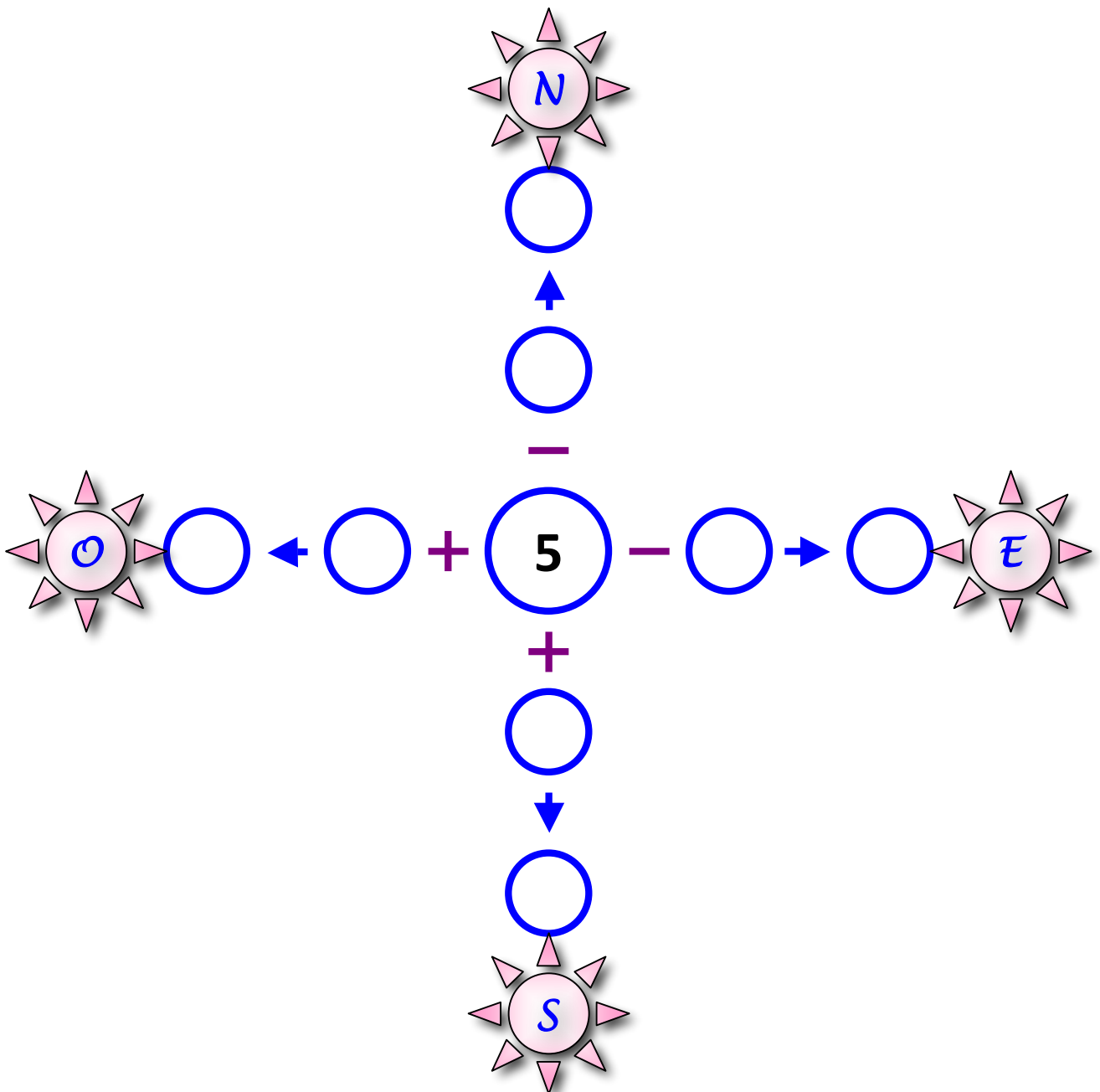
D A T A									
S T O R I A C O N I L T E S T O									
I			II				III		
I			II				III		
I									
II									
III									
ESPRESSIONE: 9 - 7 =									

La bussola di capitan NESO



QUESTA HA SOLO UN
NUMERO NON DOVREBBE
ESSERE DIFFICILE!

NESO



Le storie matematiche



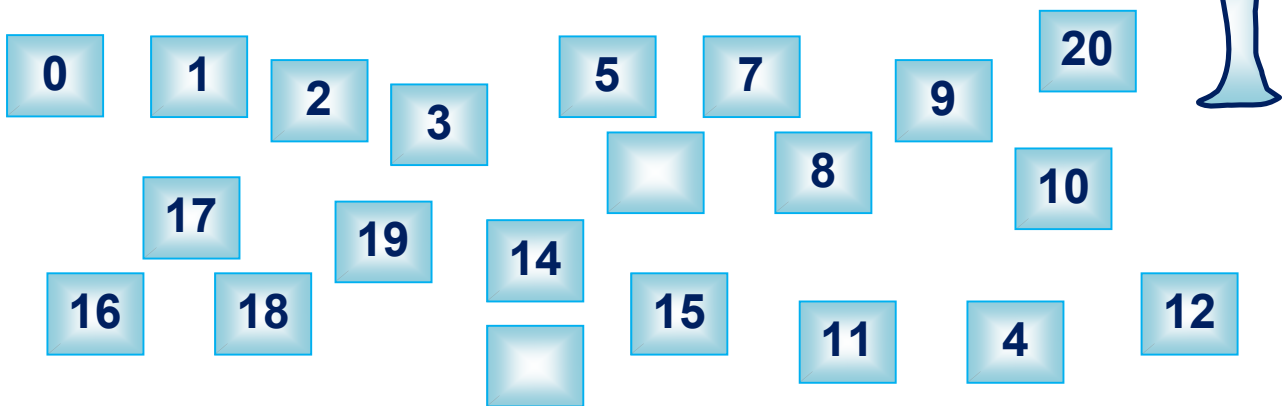
OSSERVA L'ESPRESSIONE TROVA IL RISULTATO E POI
COMPLETA LA STORIA.

						DATA											
STORIA						CON IL TESTO											
I						II						III					
I						II						III					
I																	
II																	
III																	
ESPRESSIONE: 4 + 5 =																	

Il gioco del numero 1

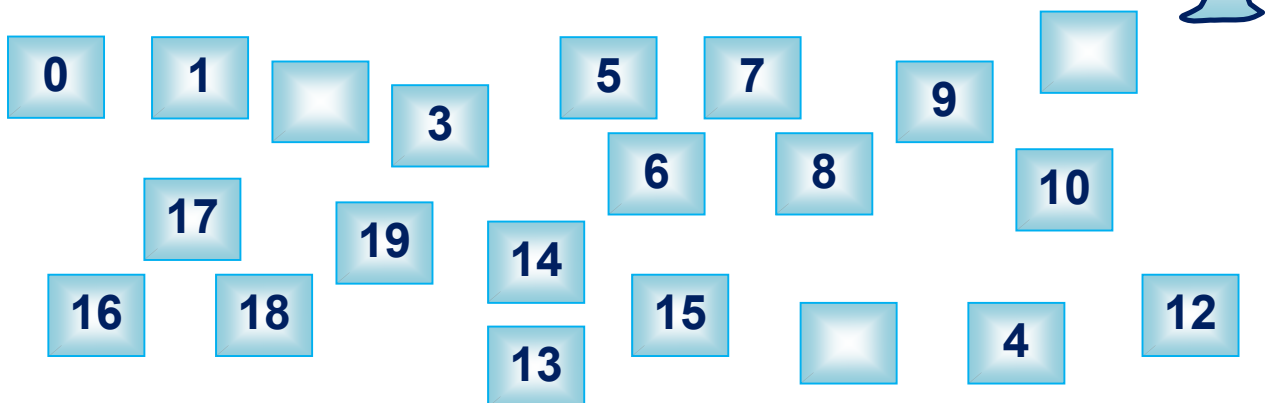
IN QUESTI CARTELLINI MANCANO DUE NUMERI!

SCRIVILI TU.



IN QUESTI CARTELLINI MANCANO TRE NUMERI!

SCRIVILI TU.



Le tre fatine

Alice, Bice e Circe possiedono in tutto
6 bacchette magiche:



Se Alice ha più
bacchette di
Bice

e Bice ha più
bacchette di
Circe

quante
bacchette ha
Circe?

Le storie matematiche

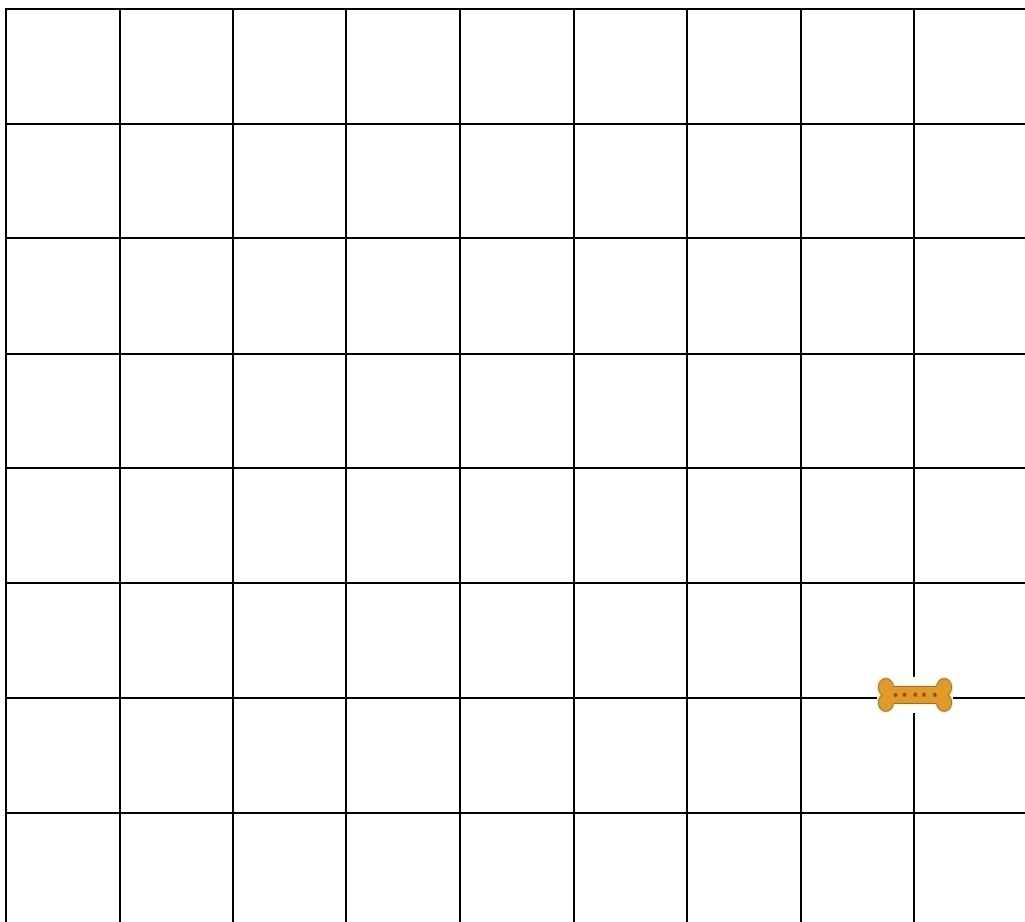
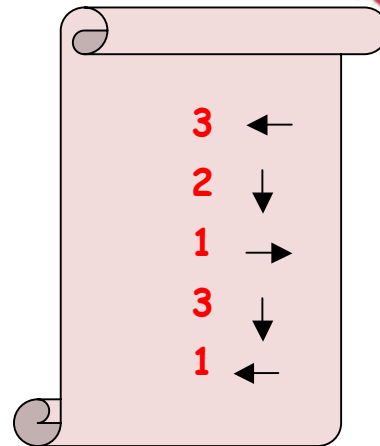
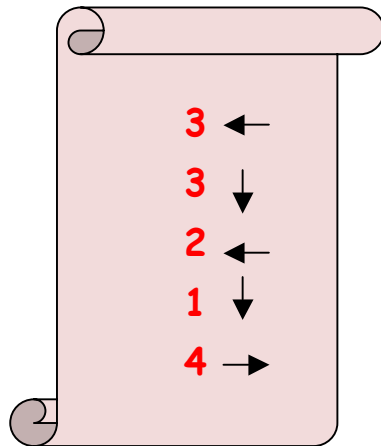
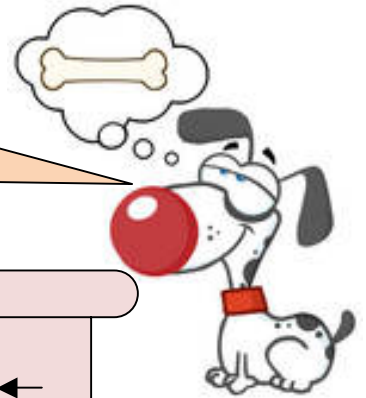


RICOSTRUISCI LA STORIA PARTENDO DAL SACCO

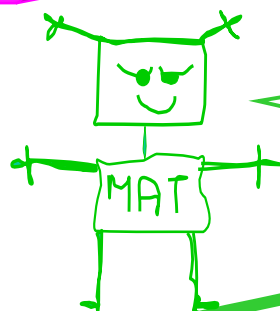
[illegible]

Il gioco di Snoopy

QUALE SARA' LA MAPPA
GIUSTA?



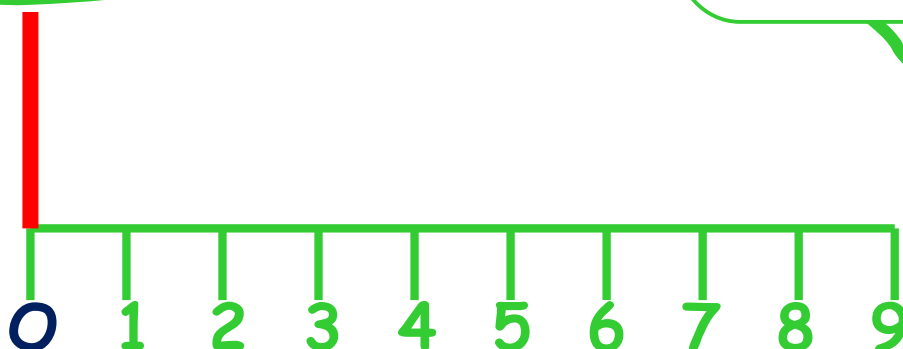
Il gioco di MAT



CIAO HO VOGLIA DI
GIOCARRE CON TE!

PARTI DA DOVE VUOI MA
ATTENTO A NON FARMI
ANDARE OLTRE
LA LINEA ROSSA
Ok?

BUON LAVORO.



$P_{ARTENZA} \dots (+ 3 + 2 - 6) \dots A_{RRIVO}$

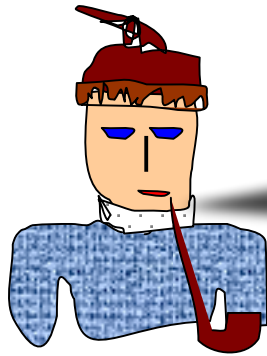
$P_{ARTENZA} \dots (+ 3 - 2 + 2) \dots A_{RRIVO}$

$P_{ARTENZA} \dots (+ 2 - 3 - 2) \dots A_{RRIVO}$

$P_{ARTENZA} \dots (+ 1 - 2 - 2) \dots A_{RRIVO}$

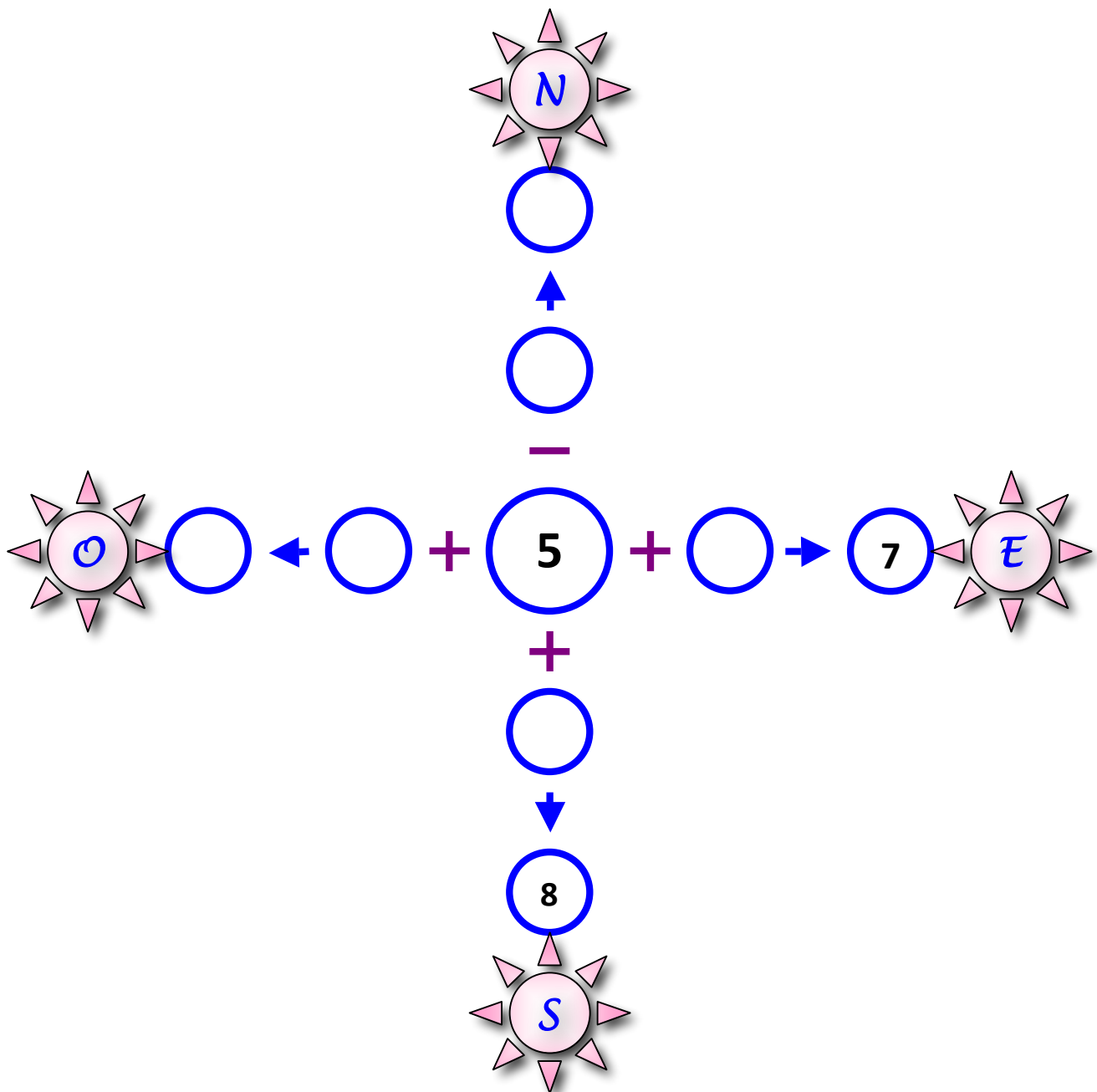
$P_{ARTENZA} \dots (+ 2 - 1 - 3) \dots A_{RRIVO}$

La bussola di capitan NESO



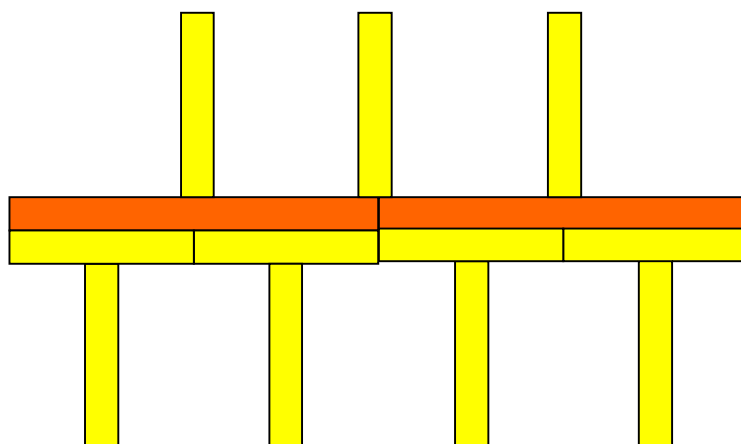
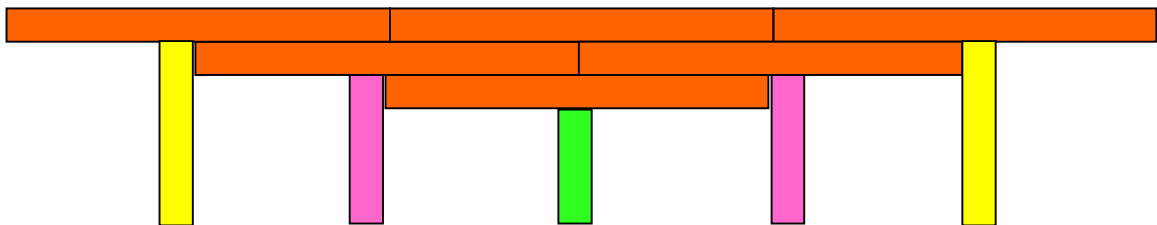
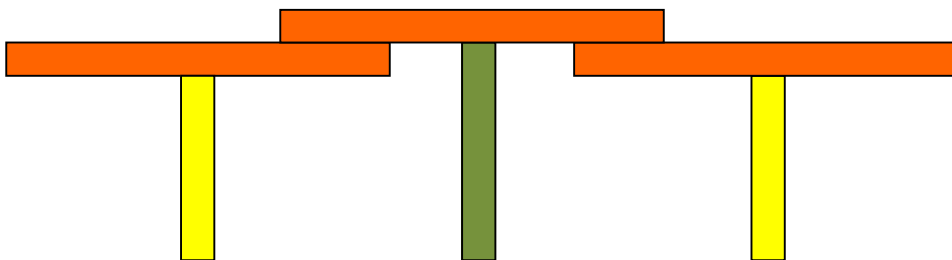
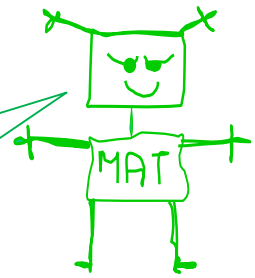
QUESTA E' DIFFICILINA!
CORAGGIO

NESO



Gioco di costruzione con i regoli

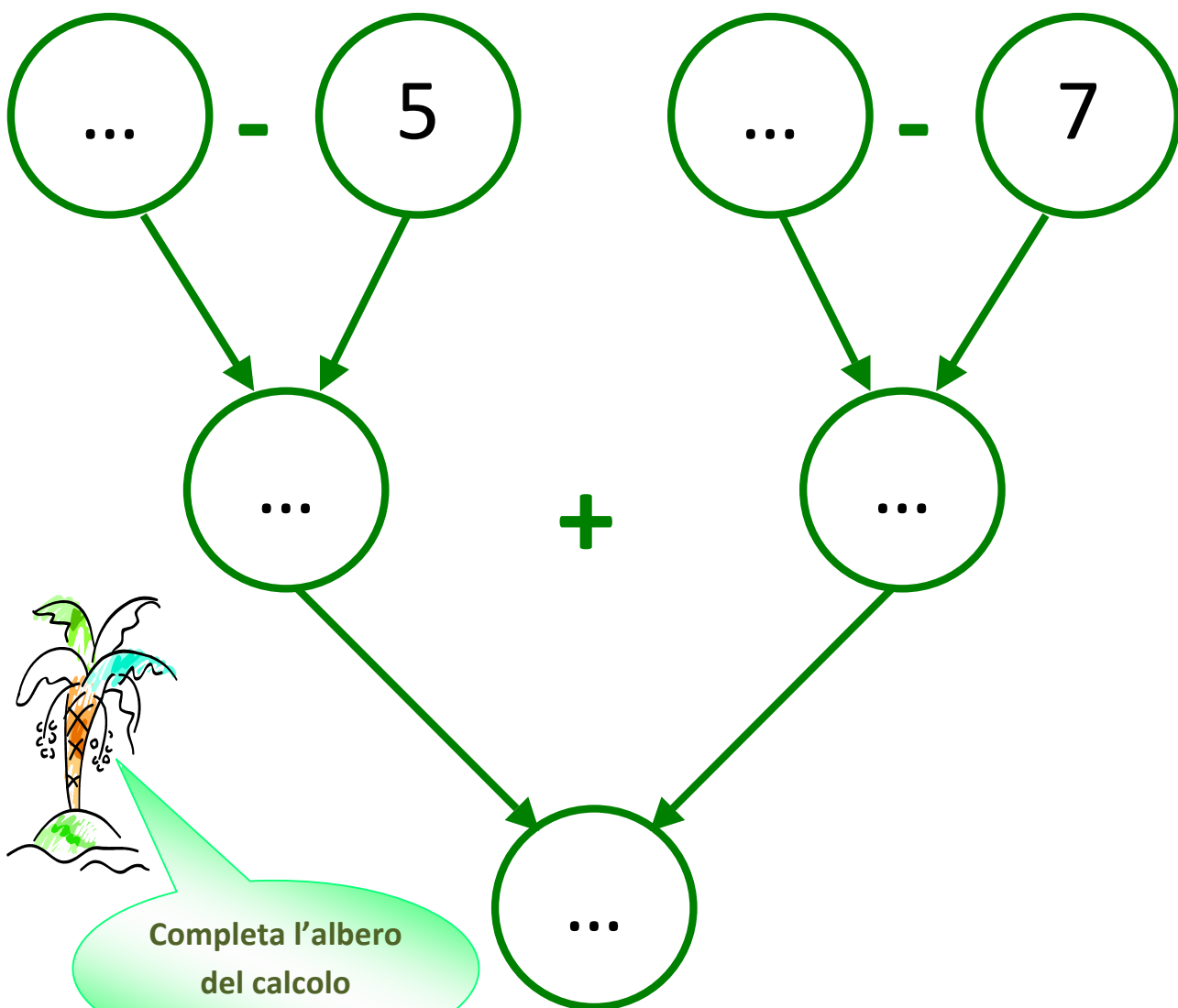
FAI UNA BELLA COSTRUZIONE CON I REGOLI
SOPRA IL TAVOLO OPPURE COPIA QUESTE TRE
COSTRUZIONI.



L'albero del calcolo

Devi sapere che ora ho 7 noci Cita
me ne ha prese 5.

Disegna nel foglietto le noci che
avevo prima che arrivasse Cita.



Il gioco del numero 1

AVEVO ESEGUITO BEN OTTO OPERAZIONI.
E' VENUTO A TROVARMIL MIO AMICO FORBICINO E HA
RITAGLIATO DALLE OPERAZIONI IL RISULTATO.
AIUTAMI A RICOSTRUIRE CORRETTAMENTE?

11 - 7

17 - 8

18 - 9

= 9

= 18

= 15

= 6

= 12

13 - 7

= 5

11 + 7

= 9

7 + 7

= 16

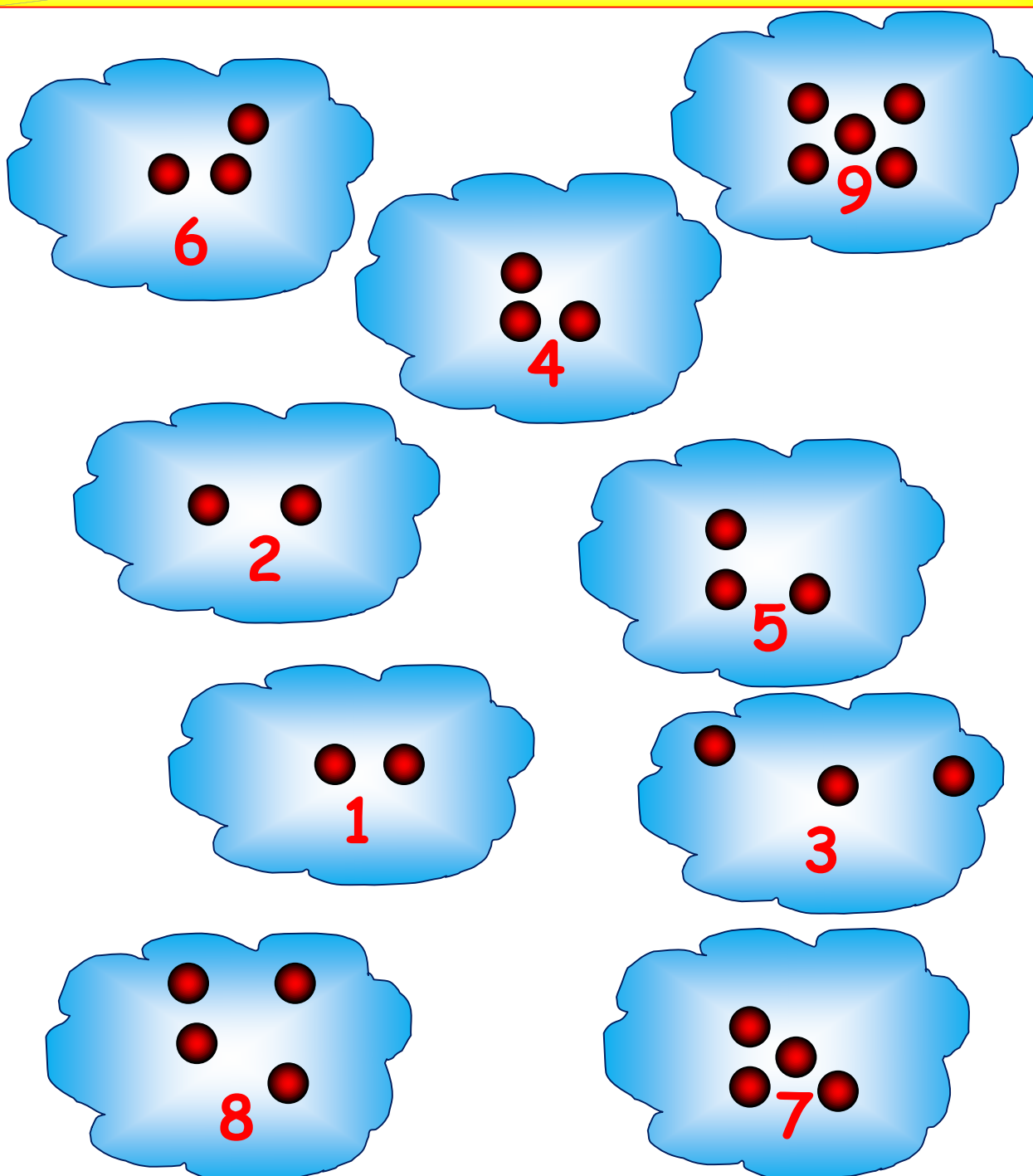
3 + 9

8 + 7

DISEGNALE QUI SOTTO.
ATTENTO PERCHE' C'E' UN RISULTATO SBAGLIATO!
CORREGGILO E SCRIVILO IN ROSSO.

Gli errori del folletto Yerry

**YERRY IL FOLLETO DISTRATTO NON HA DISEGNATO BENE
LE PALLINE ED HA COMMESSO TANTI ERRORI! CORREGGILI**

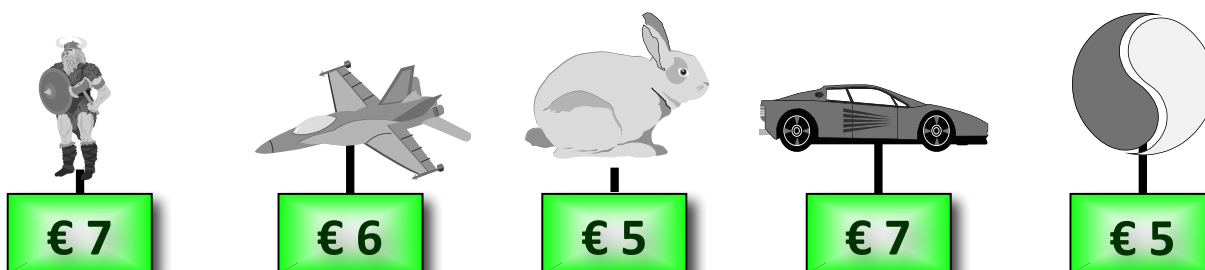


**QUANTI ERRORI HA COMMESSO IL DISTRATTO DI YERRY?
CHE VOTO GLI DAI?**

ERRORI: VOTO:

La vetrina di Giulia

CIAO VUOI GIOCARE CON ME?
AIUTAMI A PAGARE ALLA CASSA I
DUE GIOCATTOLI CHE HO SCELTO.



Giulia possiede

€ 23

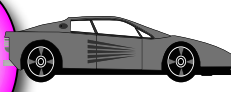
e fa 2 acquisti

1



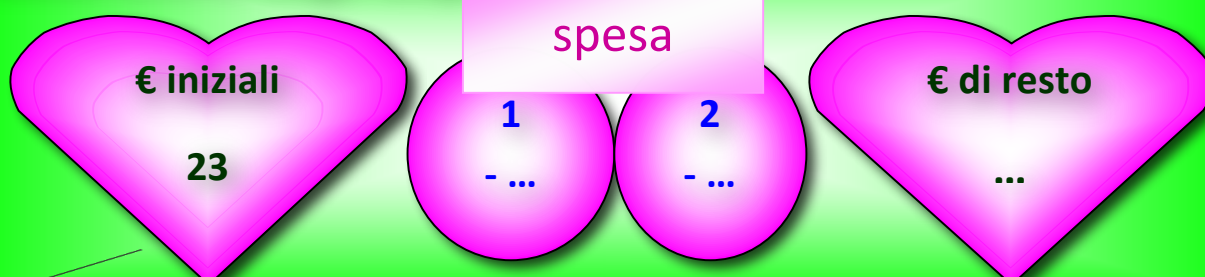
23 - ... resto € ...

2



... - ... resto € ...

Descrizione degli acquisti:



Gli acquisti di nonno Abelardo

Ciao aiutami in questo acquisto da € 19 perché alla mia età non vedo bene le monetine e rischio di sbagliare.

Grazie Abelardo

Nonno Abelardo acquista

che costa

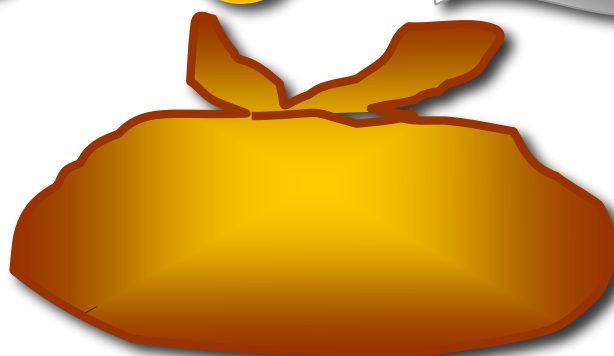
€ 19

Nel portamonete ha monete da:

€1

€2

€ 5



Disegna le monete che nonno Abelardo dà alla cassiera?

CASSA

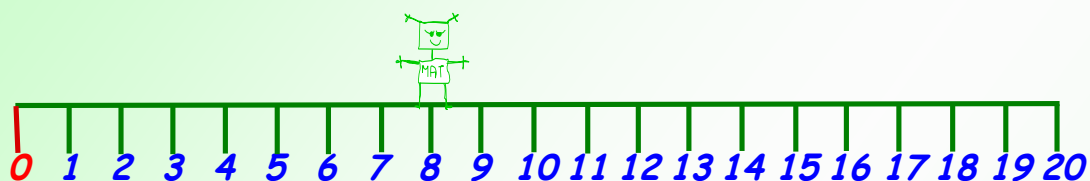


La linea del venti di MAT

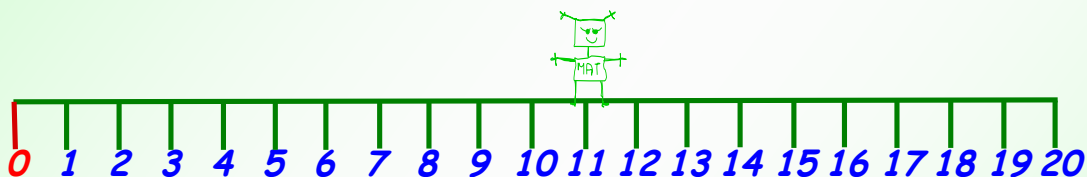


SCRIVI DA DOVE SONO PARTITO

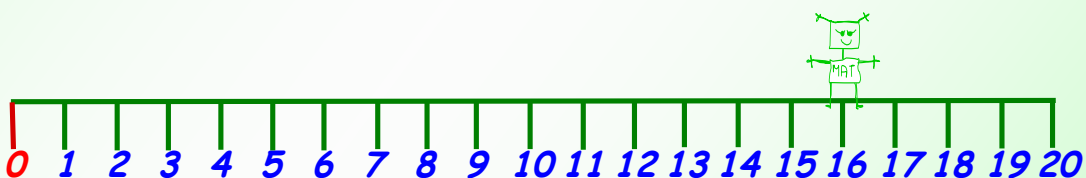
SE MI TROVO SOPRA IL NUMERO 8 E HO FATTO 3 PASSI IN AVANTI.
DA DOVE SONO PARTITO?



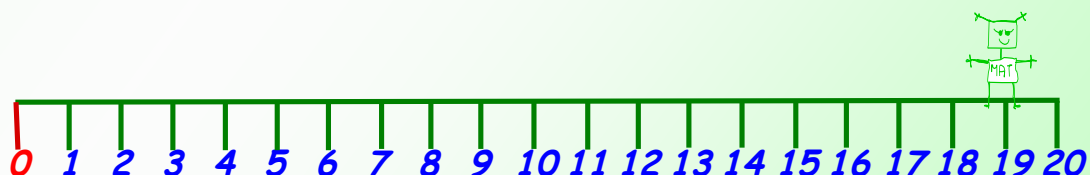
SE MI TROVO SOPRA IL NUMERO 11 E HO FATTO 9 PASSI IN AVANTI.
DA DOVE SONO PARTITO?



SE MI TROVO SOPRA IL NUMERO 16 E HO FATTO 9 PASSI IN AVANTI.
DA DOVE SONO PARTITO?



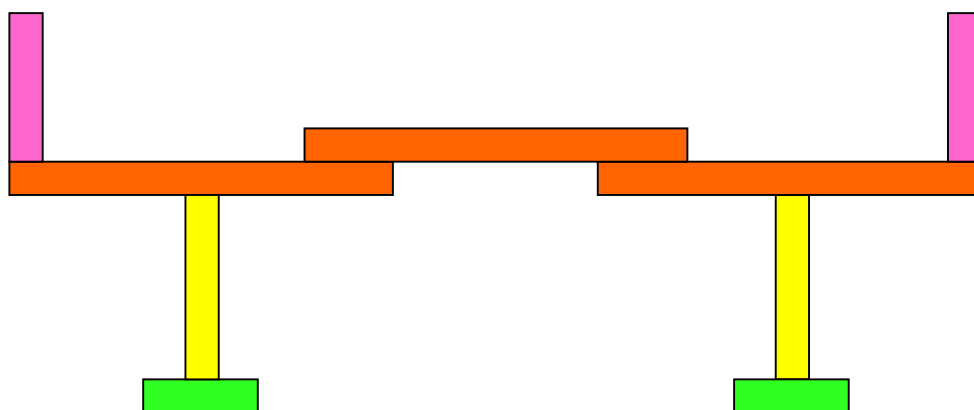
SE MI TROVO SOPRA IL NUMERO 19 E HO FATTO 7 PASSI IN AVANTI.
DA DOVE SONO PARTITO?



Gioco di costruzione con i regoli

COPIA QUESTA COSTRUZIONE, POI DISEGNA NEL QUADERNO I REGOLI USATI E SOTTO AD OGNI REGOLO SCRIVI IL NOME E IL COGNOME.

ALLA FINE, USANDO SOLO QUESTI REGOLI, FAI UNA COSTRUZIONE DIVERSA DA QUESTA.



QUI SOTTO HO SCRITTO IL NOME E IL COGNOME DI 6 REGOLI.

USALI TUTTI PER FARE UNA COSTRUZIONE



$$(3 \cdot 1) + (3 \cdot 1) + (3 \cdot 1) + (5 \cdot 1) + (5 \cdot 1) + (5 \cdot 1)$$

Le storie matematiche



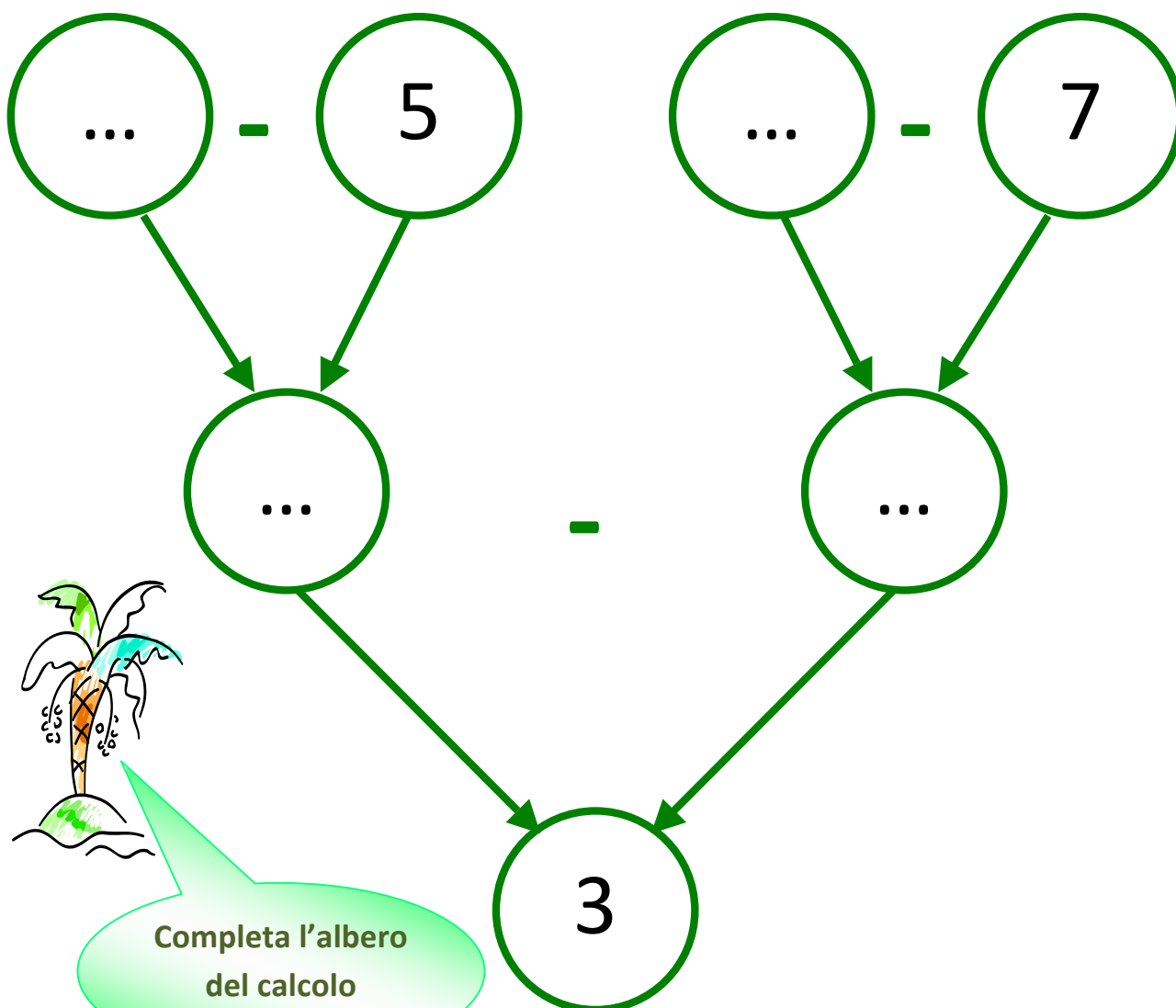
**DISEGNA LIBERAMENTE UN STORIA COMPLETALA
CON: LA SEQUENZA NUMERICA, IL TESTO E
L'ESPRESSIONE**

D A T A									
S T O R I A C O N I L T E S T O									
I			II				III		
I			II				III		
I									
II									
III									
ESPRESSIONE:									

L'albero del calcolo

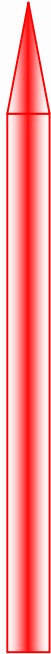
Io ho 2 noci, Cita ne ha 2 meno di Bitita che ha 1 noce più di me.

Completa l'albero del calcolo e poi disegna nel foglietto le noci che ha Cita.



Le matite colorate

Sopra il banco ci sono due matite colorate:



una rossa

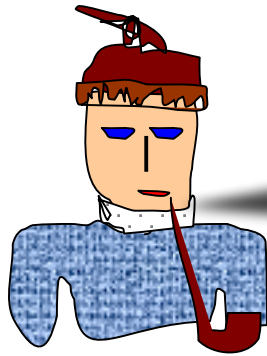


e una blu

Se tu non prendi la matita blu, quale matita rimane?

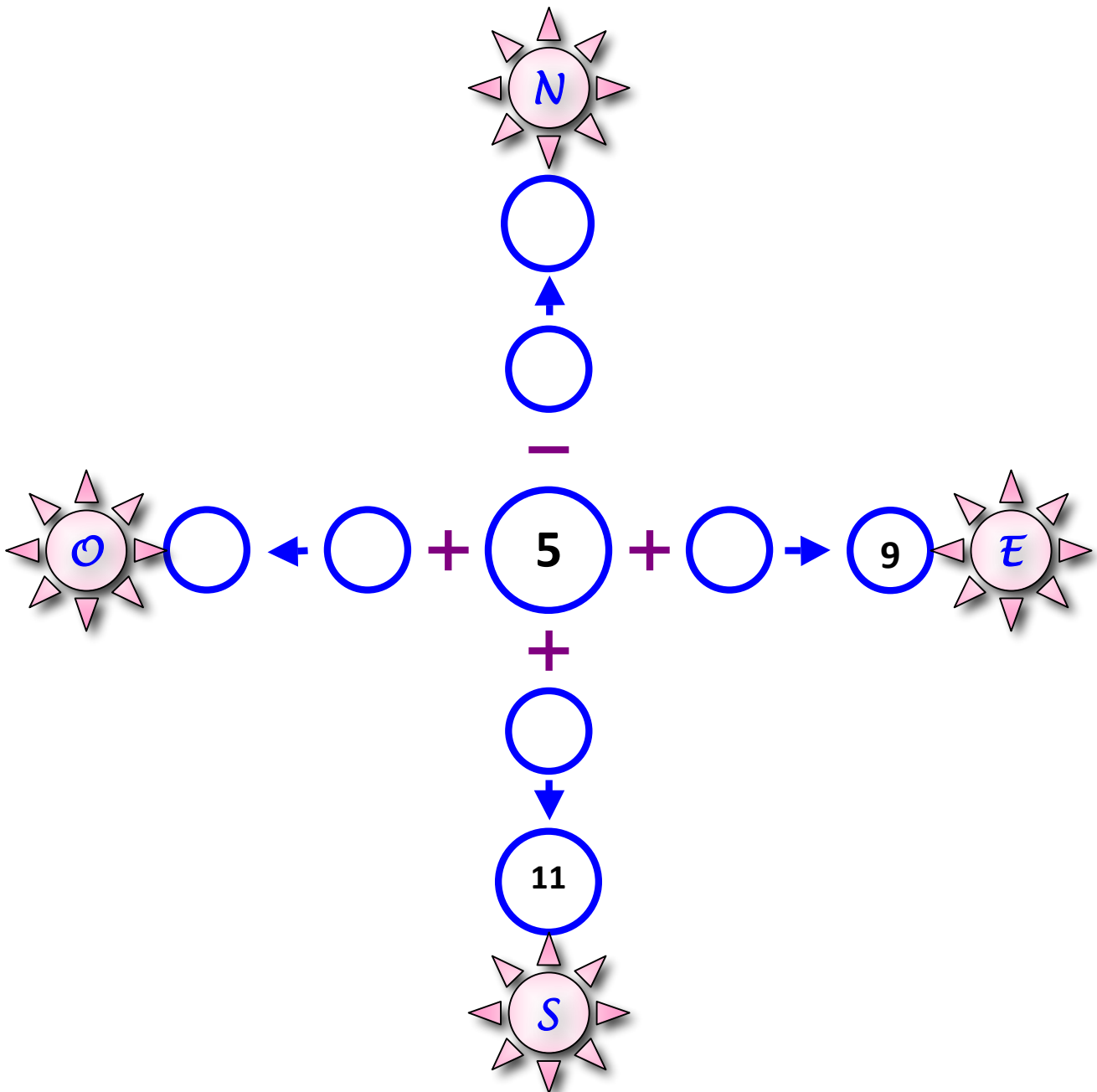
Disegna la matita che rimane.

La bussola di capitan NESO



QUESTA E' DIFFICILINA!
CORAGGIO

NESO



Gli acquisti di nonno Abelardo

Ciao aiutami in questo acquisto da € 21 perché alla mia età non vedo bene le monetine e rischio di sbagliare.

Grazie Abelardo

Nonno Abelardo acquista

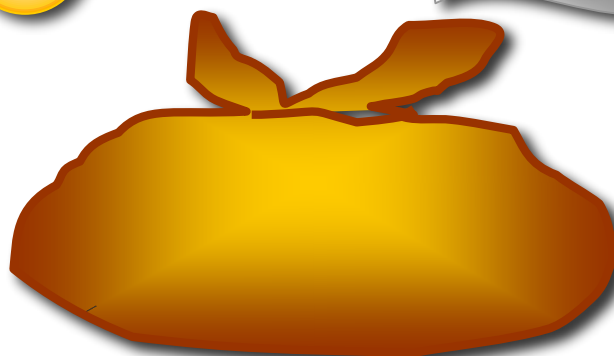
che costa

€ 21

Nel portamonete ha monete da:

€2

€ 5



Disegna le monete che nonno Abelardo dà alla cassiera?

CASSA



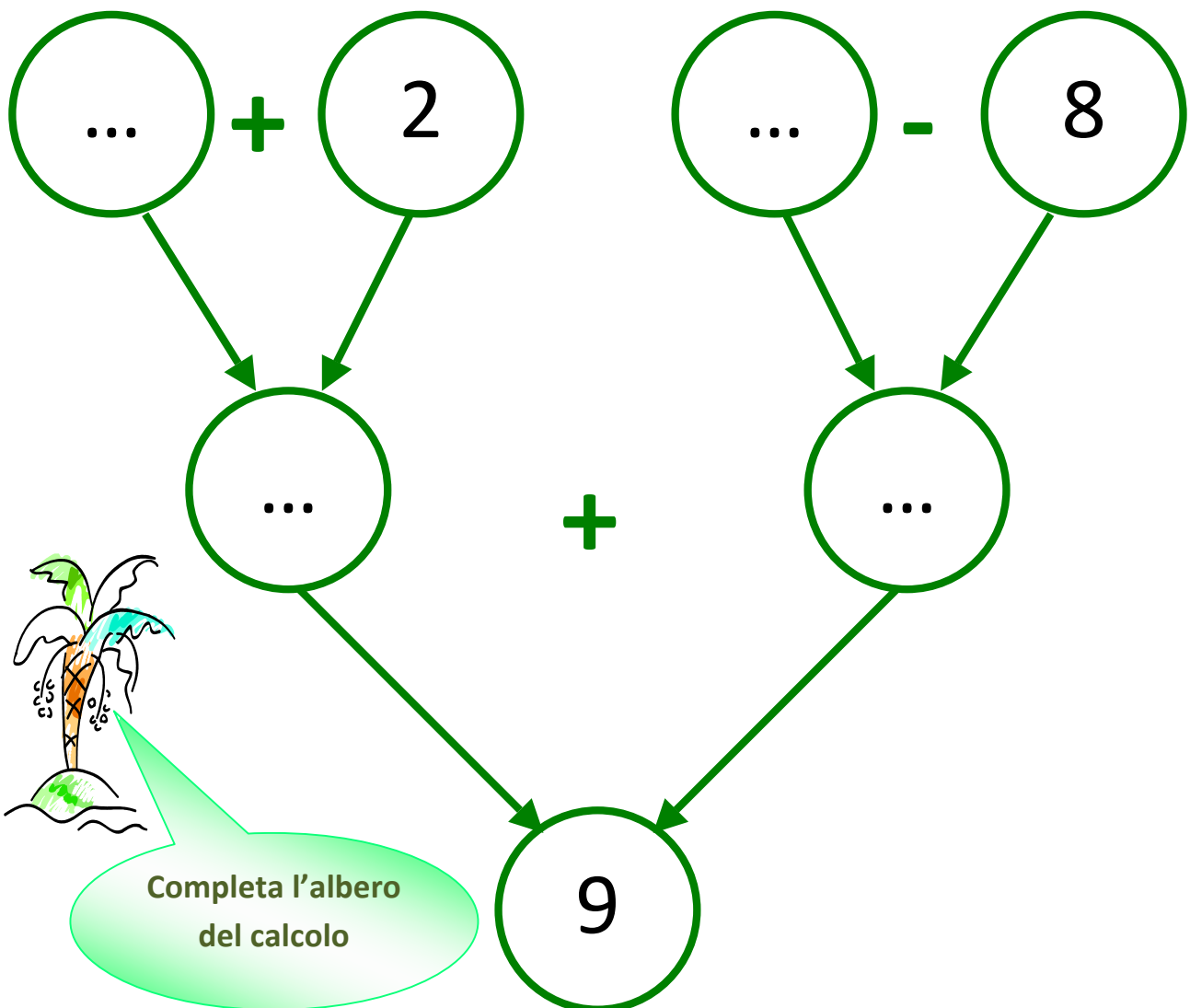
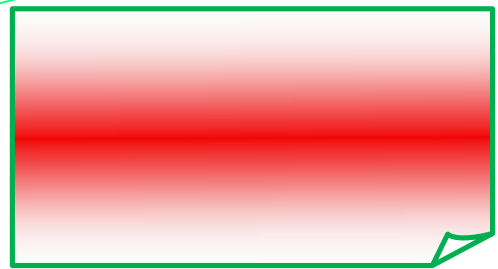
L'albero del calcolo

Avevo 9 noci di cocco.

Cita è venuta e me ne ha prese alcune.

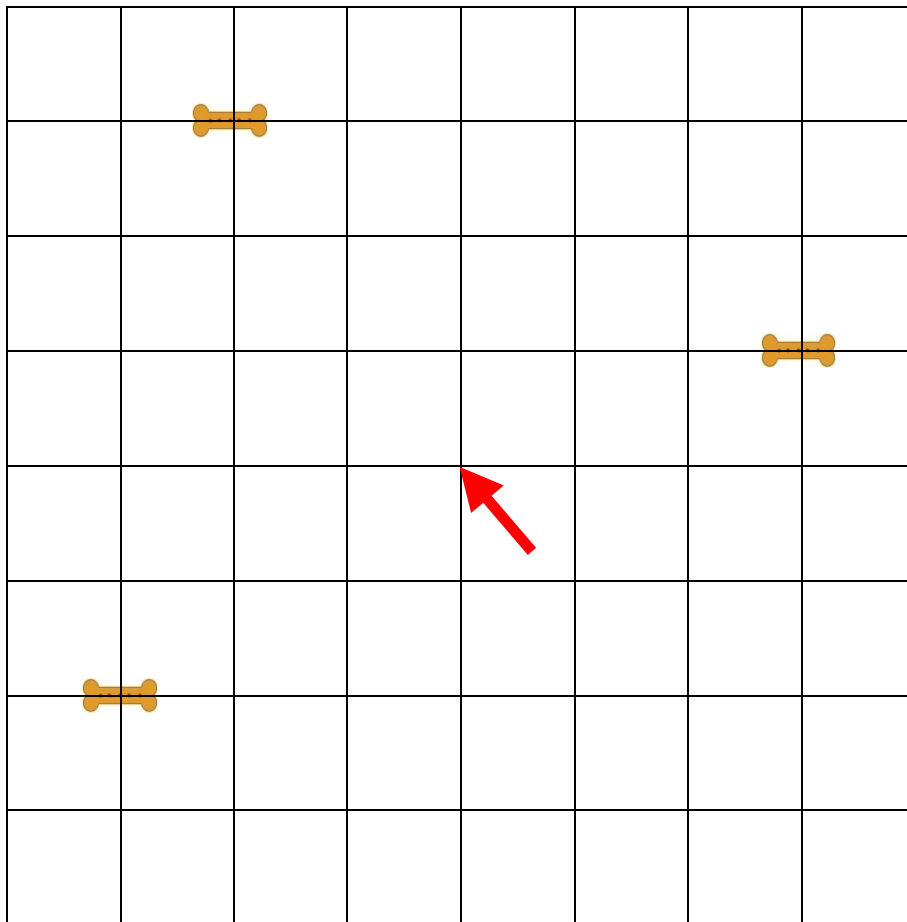
Ora cita ha il doppio delle noci di cocco che mi sono rimaste.

Completa l'albero del calcolo e poi disegna nel foglietto le noci di cocco che mi ha preso Cita.



Il gioco di Snoopy

HO NASCOSTO TRE OSSA MA MI SONO
DIMENTICATO DI SCRIVERE I PERCORSI NELLE
MAPPE! AIUTAMI SCRIVENDOLI TU.
PARTI SEMPRE DALLO STESSO PUNTO.
GRAZIE!

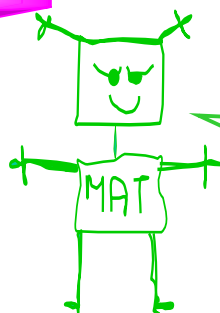


PASSI

PASSI

PASSI

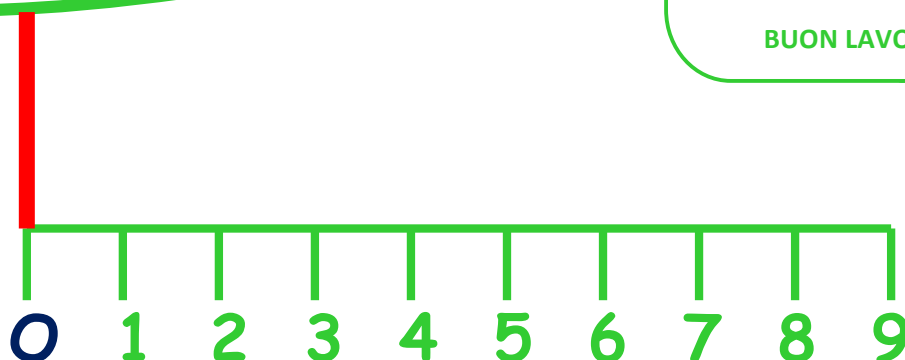
Il gioco di MAT



CIAO HO VOGLIA DI
GIOCARRE CON TE!

PARTI DA DOVE VUOI MA
ATTENTO A NON FARMI
ANDARE OLTRE
LA LINEA ROSSA
Ok?

BUON LAVORO.



$P_{ARTENZA} \dots (+ 3 + 4 - 8) \dots A_{RRIVO}$

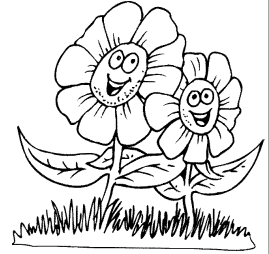
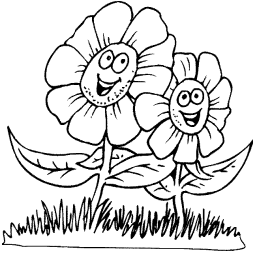
$P_{ARTENZA} \dots (- 3 - 4 + 2) \dots A_{RRIVO}$

$P_{ARTENZA} \dots (- 2 - 4 + 7) \dots A_{RRIVO}$

$P_{ARTENZA} \dots (- 4 - 4 + 3) \dots A_{RRIVO}$

$P_{ARTENZA} \dots (+ 6 - 5 - 3) \dots A_{RRIVO}$

Le storie matematiche



Fiorella ha 3 fiori:

un tulipano viola,
un garofano rosso,
una rosa rossa.

Fiorella dà un fiore alla mamma, uno alla nonna
e uno lo tiene per sé.

Se dà alla mamma e alla nonna un fiore
dal colore diverso,

che colore avrà il fiore che tiene per sé?

Le storie matematiche



DOPO AVER **SISTEMATO** L'ESPRESSIONE COMPLETA LA STORIA.

SEI ARRIVATO ALLA FINE COMPLIMENTI.

CIAO DA TUTTI NOI TI ASPETTIAMO IN SECONDA.

NESO, GIULIA, ABELARDO, SNOOPY, BARBA GRIGIA, L'ALBERO
DEL CALCOLO E... IL CERCA OSSI RUFUS.

IN SECONDA TROVERAI DEI NUOVI AMICI TUTTI
SIMPATICISSIMI.

D A T A									
S T O R I A C O N I L T E S T O									
I	II		III						
I	II		III						
I									
II									
III									
ESPRESSIONE: 5 - 4 =									